

Créer son jeu de données sur DOREL (Recherche Data Gouv) en 30 minutes chrono



Qu'est-ce que DOREL ?

DOREL (DONnées de la REcherche Lorraines) est l'espace institutionnel pour les données de la recherche de l'Université de Lorraine et du site lorrain, hébergé par l'entrepôt Recherche Data Gouv. Il permet de :

- déposer et conserver des jeux (ensembles) de données cohérents et bien organisés ;
- les décrire par des métadonnées simples et leur attribuer un DOI qui les rend directement citables dans un grand nombre d'applications et d'outils ;
- offrir une solution institutionnelle pour la publication des données ;
- valoriser les jeux de données.

DOREL ou l'entrepôt Recherche Data Gouv peuvent être directement cités dans le chapitre 5 du modèle de plan de gestion de données recommandé par l'Agence Nationale pour la Recherche.

Prérequis

- S'être créé un compte
- Avoir un ensemble de fichiers prêts (organisation logique, nommage clair et sans accents, présence d'un README (fichier texte permettant d'expliquer le contenu du jeu de données et d'éventuelles consignes d'utilisation)
- (Optionnel) Avoir à portée de main la référence de la publication à laquelle lier le jeu de données

Étape 1 : déposez

Chercher et entrer dans la collection de votre laboratoire, puis cliquer sur « Ajouter des données », « Nouveau jeu de données ».



La page de création de jeu de données apparaît.

Recherche Data Gouv > DOREL (Université de Lorraine) >

Collection hôte ⓘ
Changer la collection hôte effacera tous les champs dans lesquels vous pourriez avoir entré des données.

Modèle de jeu de données ⓘ
Modifier le modèle effacera tous les champs dans lesquels vous auriez entré des données.

Langue des métadonnées du jeu de données ⓘ
Sélectionner la langue que vous souhaitez utiliser pour entrer les métadonnées.

Collection dans laquelle le jeu de données sera placé. Note : il est possible de déplacer un jeu de données par la suite, contacter donnees-recherche@univ-lorraine.fr.

La langue de saisie des métadonnées. ATTENTION : Une fois la langue choisie, il n'est plus possible de la modifier dans les étapes suivantes.

Si vous avez de nombreux jeux de données similaires, les modèles pré-remplis peuvent vous aider. N'hésitez pas à contacter donnees-recherche@univ-lorraine.fr

Métadonnées générales

Titre *
Ajouter - Données de réplification pour - au titre

Lien vers les données

Point de contact *

Nom Doe, Jane **Affiliation** CREM, Université de Lorraine ; France
LABO ; Université de Lorraine, CNRS ; F

Courriel *

Auteur *

Nom Doe, Jane **Affiliation** ; Université de Lorraine, CNRS ; France

Type d'identifiant ORCID **Identifiant** 0000-0000-1234-6789

Producteur

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Nom Université de Lorraine **Affiliation** Organization XYZ

Nom abrégé UL **URL** https://www.univ-lorraine.fr

URL du logo

Description *

Ce champ prend en charge uniquement certaines balises HTML.

Texte *

The Social Media Use Among Teens survey was conducted by the Youth Communication Development Project to understand social media communication behaviours among youth in Lorraine. The survey collected responses from local youth using an online questionnaire that asks about social media use including, platform type, frequency of use, activity type, and location of use. This information is supplemented with the respondent's demographic and household characteristics.

Langue English **Date** AAAA-MM-JJ

Ce champ prend en charge uniquement certaines balises HTML.

Texte *

L'étude sur l'utilisation des médias sociaux par les adolescents a été menée afin de comprendre les comportements de communication sur les médias sociaux parmi les jeunes en Lorraine. L'objectif a été de recueillir les réponses des jeunes de la région à l'aide d'un questionnaire en ligne portant sur l'utilisation des médias sociaux, notamment le type de plateforme, la fréquence d'utilisation, le type d'activité et le lieu d'utilisation. Ces informations sont complétées par les caractéristiques démographiques et d'habitation des répondants.

Langue French **Date** AAAA-MM-JJ

Sujet * Social Sciences

Mot-clé *

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Terme social media **URI du terme** http://data.loterre.fr/ark:/67375/JVR-LW1

Nom du vocabulaire Loterre **URL du vocabulaire** https://www.loterre.fr/

Terme youth **URI du terme** loterre.fr/ark:/67375/216-SDQ7M8D6-W

Nom du vocabulaire Loterre **URL du vocabulaire** https://www.loterre.fr/

Terme Lorraine **URI du terme** data.loterre.fr/ark:/67375/345-STR7M8DX

Nom du vocabulaire Loterre **URL du vocabulaire** https://www.loterre.fr/

Type de données *

Autre type de données

Publication associée

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Citation Nom, Prénom (Année), Titre, Editeur, DOI

Type d'identifiant https://monjournal.org/articles/10.0000/ **Type** Sélectionner... ex. pour DOI : *10.15454/AEIOUY*

URL Adresse URL, commençant par https://

Informations sur la subvention

Agence Organization XYZ **Identifiant**

Informations sur le projet

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Acronyme EOOSC-Pillar **Titre** Coordination and Harmonisation of Natix

Identifiant 857850 **Lien vers le site web** Adresse URL, commençant par https://

Work Package **Tâche**

Déposant

Date de dépôt

Adresse ou personne de contact. Renseigner a minima un email.

Renseigner le titre : comme pour un titre d'article, le titre de votre jeu de données doit être suffisamment explicite et informatif sur les données déposées.

Conserver la forme (Nom, Prénom) pré-remplie et renseignez votre laboratoire sous la forme Acronyme du laboratoire ; Tutelle 1, Tutelle 2... ; Pays. Vous pouvez ajouter votre ORCID (recommandé)

Il est possible d'avoir des descriptions en plusieurs langues.

Court passage descriptif dont la première occurrence est dans la langue des métadonnées choisie plus haut. L'objectif est globalement le même que pour un résumé d'article : ni trop court ni trop long, il doit inclure l'essentiel de la spécificité et de la caractérisation propre du jeu de données (objectif, nature, approche utilisée...).

Date de la description (et non du jeu de données) : facultatif.

Choisir un ou plusieurs sujets appropriés dans la liste. Un seul suffit dans de très nombreux cas.

Type de données : choisir les items appropriés (au minimum : « dataset »).
Autre type de données : préciser (ex. : « survey data » ; « 3D models »...)

Choisir des termes décrivant au plus près la thématique, l'objet et le contenu du jeu de données. De préférence, ces termes doivent être issus de thésaurus ou de vocabulaires existants. Dans ce cas, il est recommandé de préciser le vocabulaire employé ainsi que l'adresse à laquelle il est accessible en ligne. Des exemples de ces vocabulaires sont fournis dans le [guide complet du déposant](#).

Citation bibliographique de la référence d'un article lié aux données déposées.

Pour les articles avec DOI : choisir le type d'identifiant DOI, puis copier-coller le DOI. Pour HAL : choisir le type HalId ; puis copier l'identifiant sous la forme hal-xxxxxxx (ex. hal-00083055). Copier-coller l'URL exacte de la publication.

Si les données sont produites dans le cadre d'un projet, il est conseillé de renseigner cette partie.

Votre nom et la date (remplis automatiquement).

Téléverser avec HTTP via votre navigateur

Sélectionner les fichiers ou les glisser-déposer vers le widget de téléversement. Maximum de 1 000 fichiers par téléversement. La limite de téléversement est de 50.0 Go par fichier. L'ingestion des fichiers tabulaires est limitée à 500.0 Mo.

+ Sélectionner les fichiers à ajouter

Glisser et déposer les fichiers ici.

Téléverser ici les fichiers à déposer.

Si vos fichiers sont organisés en arborescence, utiliser le champ « Chemin d'accès au fichier » pour préciser le chemin interne. Ex : « /subdir_1 » placera le fichier dans un sous-répertoire.
Le menu « Modifier » donne accès à des options supplémentaires sur les fichiers, notamment la mise en place d'embargo sur l'accès.

Nom du fichier: social_media_use.csv

Chemin d'accès au fichier

Comma Separated Values
MD5: 2f52637dd114be5079aa124311044958

Description: Ajouter une description au fichier...

Modifier

Conseil sur les métadonnées : après avoir créé/enregistré le jeu de données, cliquer sur le bouton « Modifier le jeu de données » pour ajouter plus de métadonnées.

Sauvegarder le jeu de données

Annuler

Sauvegarder : la création est terminée !

Étape 2 : complétez les métadonnées

Le bon référencement de votre jeu de données dépend de la qualité et de la complétude de sa description. Vous pouvez améliorer le référencement en retournant sur votre jeu de données puis en cliquant sur « Modifier le jeu de données » > « Métadonnées ».

Nous vous recommandons de compléter les métadonnées suivantes :

Langue English x French x

Date de production AAAA-MM-JJ

Localisation de la production

Contributeur

Type Sélectionner... Nom 1) Nom, Prénom ou 2) Nom de l'organisi

Affiliation

Type d'identifiant Sélectionner... Identifiant ex. pour ORCID : *0000-0000-0000-0000

Logiciel

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Nom R Version 4.1.0

Métadonnées géospatiales

Métadonnées de sciences humaines et sociales

Métadonnées de sciences de la vie

Métadonnées de revue

Métadonnées de ressources sémantiques

Métadonnées d'astronomie et astrophysique

Métadonnées de workflow de calcul

Renseigner la ou les langues utilisées dans les fichiers de données.

Date et lieu de production des données.

Différents des auteurs, ayant contribué au jeu de données. Précisez le rôle et le nom, prénom, affiliation OU renseigner l'institution contributrice.

Nom et version du logiciel utilisé. Ex. : OriginLab 2021b.

Des blocs de métadonnées complémentaires, spécialisées ou disciplinaires, sont disponibles. Exemples :
- Métadonnées géospatiales : si le jeu de données concerne un lieu ou une aire géographique précis
- Métadonnées sur les sciences sociales et les sciences humaines : pour les données d'enquête ou les données sociologiques
Merci d'écrire à donnees-recherche@univ-lorraine.fr pour toute demande d'accompagnement sur l'utilisation de ces blocs.

Étape 3 : soumettez votre jeu de données

Cliquer sur « Publier » puis « Soumettre pour révision » pour envoyer le jeu de données au curateur.

Après examen, votre jeu de données sera :

- soit validé et disponible immédiatement en ligne,
- soit renvoyé pour corrections.

Vous pourrez y apporter les modifications nécessaires avant de le soumettre à nouveau pour validation.