# Créer son jeu de données dans DOREL en 30 minutes chrono



### Qu'est-ce que DOREL?

DOREL (DOnnées de la REcherche Lorraines) est l'entrepôt des données de la recherche de l'Université de Lorraine et du site lorrain. Il permet de :

- déposer et conserver des jeux (ensembles) de données cohérents et bien organisés
- les décrire par des métadonnées simples et leur attribuer un DOI qui les rend directement citables dans un grand nombre d'applications et d'outils
- offrir une solution institutionnelle pour la publication des données
- valoriser les jeux de données

DOREL peut être directement cité, par exemple, dans le chapitre 5 du modèle de plan de gestion de données recommandé par l'Agence Nationale pour la Recherche.

#### Prérequis

- S'être créé un compte et posséder des droits sur la collection Dataverse de son laboratoire (en faire la demande via l'onglet « support » en cas de besoin)
- Avoir un ensemble de fichiers prêts (organisation logique, nommage clair et sans accents, présence d'un README (fichier texte permettant d'expliquer le contenu du jeu de données et d'éventuelles consignes d'utilisation)
- (Optionnel) Avoir à portée de main la référence de la publication à laquelle lier le jeu de données

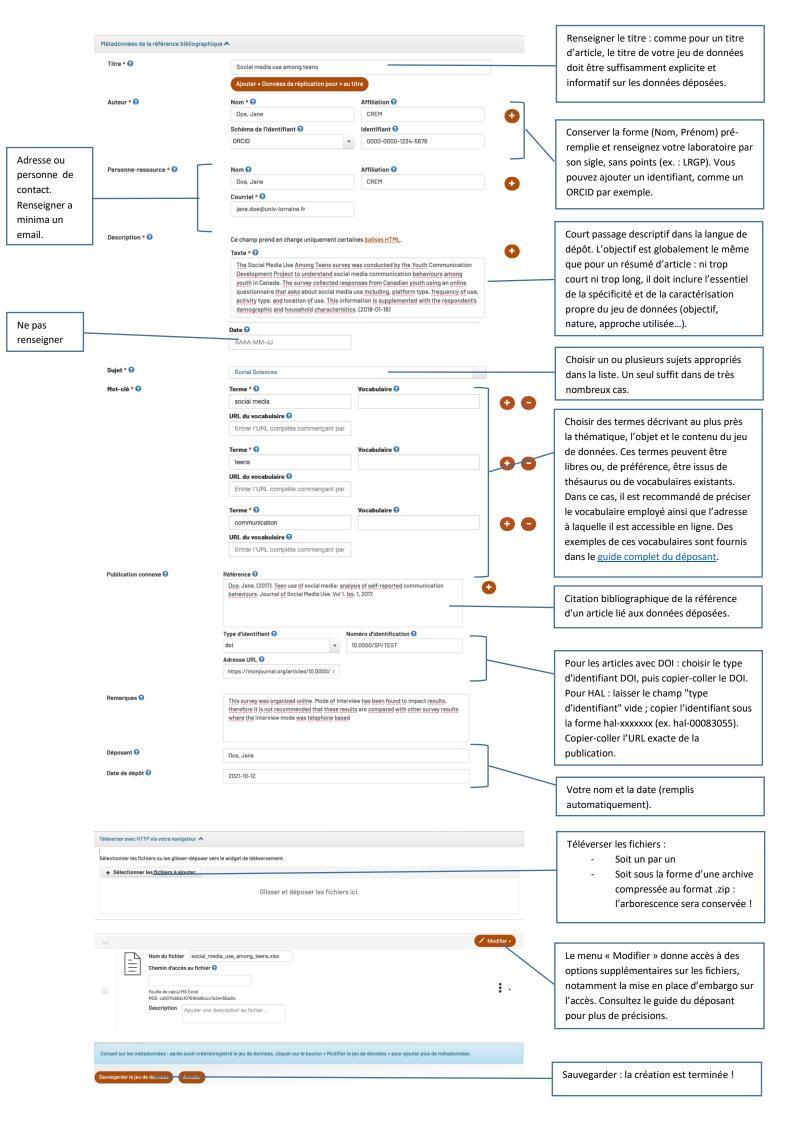
#### Étape 1 : déposez

Chercher et entrer dans la collection Dataverse de votre laboratoire, puis cliquer sur « Ajouter des données », « Nouveau jeu de données ».



La page de création de jeu de données apparaît.

	Changer la collection hôte effacera tous les champs dans lesquels vous pourriez avoir entré des données.  LMOPS	Collection dans laquelle le jeu de données sera placé. Note : il est possible de déplacer un jeu de données par la suite, contacter donnees-recherche@univ-
Modèle du jeu de données 🛭	Modifier le modèle effacera tous les champs dans lesquels vous auriez entré des données.	lorraine.fr.
	Template - demo	
Langue des métadonnées du jeu de données 😯	Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser pour saisir les métadonnées.  Anglais (English)	La langue de saisie des métadonnées. ATTENTION : Une fois la langue choisie, il
		n'est plus possible de la modifier dans les
*Les astérisques indiquent les champs obligatoire		étapes suivantes.
	Français (French)	

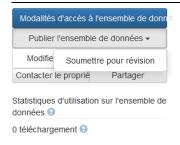


## Étape 2 : complétez les métadonnées

Le bon référencement de votre jeu de données dépend de la qualité et de la complétude de sa description. Vous pouvez améliorer le référencement en retournant sur votre jeu de données puis en cliquant sur « Modifier le jeu de données » > « Métadonnées ».

Nous vous recomman	dons de compléter les	métadonnées suivante	es:	Renseigner la ou les langues utilisées dans les fichiers de données.
Langue 😯	Sélectionner			Date et lieu de production des données.
Date de production ②	AAAA-MM-JJ			
Endroit de production 🖸				Différents des auteurs, ayant contribué au
Contributeur 2	Type ②	Nom ②		jeu de données. Précisez le rôle et le Nom, Prénom OU renseigner l'institution
	Sélectionner ▼	Nom, prénom ou nom de l'organisation	0	contributrice.
Renseignements sur la subvention 9	Organisme subventionnaire	Numéro de la subvention €	•	- Pour un financement ANR : Agence nationale de la recherche - Pour un financement Horizon 2020 ou Europe : European Union - Dans le cas d'un autre financeur : indiquer le plus clairement possible le nom du financeur, en développant. Ex. : Caisse des dépôts et consignations.
Type de données 😯			•	Préciser le type de données. Vous pouvez répéter le champ.
Logiciel 3	Nom 🤡	Version <b>⊙</b>	•	Nom et version du logiciel utilisé. Ex. : OriginLab 2021b.
Métadonnées géospatiales ❤  Métadonnées sur les sciences sociales et les sciences de la fastrophysiq  Métadonnées liées à l'astronomie et à l'astrophysiq  Métadonnées liées aux sciences de la vie ❤  Métadonnées liées à la revue ❤				Exemples:  - Métadonnées géospatiales: si le jeu de données concerne un lieu ou une aire géographique précis  - Métadonnées sur les sciences sociales et les sciences humaines: pour les données d'enquête ou les données sociologiques  Merci d'écrire à données-recherche@univ-
Pietadonnées liées à la revue ▼				lorraine.fr pour toute demande d'accompagnement sur l'utilisation de ces blocs.

## Étape 3 : soumettez votre jeu de données



Cliquer sur «Publier» puis «Soumettre pour révision » pour envoyer le jeu de données au curateur.

Après examen, votre jeu de données sera :

- soit validé et disponible immédiatement en ligne,
- soit renvoyé pour corrections. Vous pourrez y apportez les modifications nécessaire avant de le soumettre à nouveau pour validation.

Votre jeu de données est disponible en ligne.

Pour plus de détails, référez vous au Guide du déposant.